

## TD 2 - Les automates

Retrouvez tous les énoncés et les corrections des TP sur ma page personnelle :

<http://perso.ens-lyon.fr/hadrien.croubois/>

### Important

- Jusqu'à preuve du contraire une fonction ne marche pas. Testez vos fonctions !
- N'hésitez pas à utiliser les fonctions de la librairie standard, notamment `mem`, `map`, `flat_map`, `intersect`, `exists`, `subtract ...`<sup>1</sup>

### Utile pour la suite

- Écrivez une fonction `split_int:int -> int list` qui à tout entier  $n$  associe les chiffres de  $n$  en base 10 de gauche à droite.

### De l'implémentation des automates non-déterministes

On se propose de définir les automates non déterministe sans  $\epsilon$ -transition de la façon suivante :

```
type ('a, 'b) automaton =  
{  
  starts : 'a list;  
  accepts : 'a list;  
  trans : 'a -> 'b -> 'a list;  
};;
```

- Quels sont selon vous les avantages et les inconvénients d'une telle implémentation ?
- Écrire une fonction `gen_auto_length_div:int -> (int, 'a) automaton` décrivant un automate reconnaissant les mots dont la longueur est un multiple de  $n$ .
- Écrire une fonction `gen_auto_length_div:int -> (int, 'a) automaton` décrivant un automate reconnaissant les mots sur l'alphabet  $\{0 - 9\}$  qui sont des multiples de  $n$ .
- Implémentez une fonction `run:( 'a, 'b) automaton -> 'b list -> bool` qui détermine si un mot est accepté par l'automate.
- Discuter les performances de votre fonction. Pourriez vous les améliorer ?

### Vers une autre implémentation

On se propose de redéfinir les automates sans  $\epsilon$ -transition à l'aide d'une liste d'adjacence :

```
type ('a, 'b) automaton =  
{  
  starts : 'a list;  
  accepts : 'a list;  
  trans : (('a * 'b) * 'a) list;  
};;
```

<sup>1</sup>Operations on lists : <http://caml.inria.fr/pub/docs/manual-caml-light/node14.13.html>

- Quels sont selon vous les avantages et les inconvénients d'une telle implémentation ?
- Réécrivez les fonctions `gen_auto_length_div` et `gen_auto_div` pour le nouveau format d'automate.
- Implémentez une fonction `run:('a, 'b) automaton -> 'b list -> bool` qui sous l'hypothèse que `starts` est de taille 1 et que l'automate est déterministe, détermine si un mot est accepté par l'automate.
- Écrire une fonction `multi_trans:('a, 'b) automaton -> 'b -> 'a list -> 'a list` qui à un automate  $\mathcal{A}$  dont l'ensemble de transitions est  $\tau$ , à un caractère  $c$  de l'alphabet et à un ensemble d'état  $E$  associe

$$\tilde{\tau}(E) = \{y \mid \exists ((x, c), y) \in \tau, x \in E\}$$

Autrement dit, `multi_trans auto c set` est l'ensemble des états atteint en lisant `c` depuis un états de `set`.

- Écrire une fonction `auto_alphabet:('a, 'b) automaton -> 'b list` qui renvoi l'ensemble des caractères qui apparaissent dans la liste des transitions de  $\mathcal{A}$ .
- Rappeler l'algorithme des partie permettant déterminer un automate.
- Implémenter cet algorithme sous la forme d'une fonction :

```
build_deterministic:('a, 'b) automaton -> ('a list, 'b) automaton
```